

**Муниципальное казенное учреждение
Беломорского муниципального округа
«Беломорский информационно- методический центр образования»**

Принято
на заседании Большого
методического совета
от 30.01.2017 года

Положение об интеллектуальной игре (мастерских)

Настоящее Положение определяет основные понятия, цели, задачи, основы организации и проведения интеллектуальной игры (мастерских) на различную тематику (далее – Интеллектуальная игра (мастерские)).

1.2 Организаторами Интеллектуальной игры (мастерских) являются МКУ «Беломорский ИМЦО», муниципальные координаторы по образовательным волостям.

2. Цель и задачи Интеллектуальной игры (мастерских)

1.2. Целью Интеллектуальной игры (мастерских) является активизация познавательной деятельности и развитие творческой активности учащихся по различной тематике.

1.3. Задачи Интеллектуальной игры (мастерских) : стимулирование творческой активности обучающихся, повышение познавательного интереса учащихся к интеллектуальным вопросам различной тематики, повышение интереса учащихся к самостоятельной творческой деятельности, формирование навыков практического применения теоретических знаний, пропаганда творческих и научных достижений учащихся и педагогических работников.

3. Оргкомитет

3.1. Оргкомитет осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением Интеллектуальной игры (мастерских) , утверждает программу проведения интеллектуальной игры (мастерских) подводит итоги, награждает победителей и призёров.

3.2. Разрабатывает и составляет задания Интеллектуальной игры (мастерских), правила проведения каждого этапа и критерии их оценки.

3.3. Проверяет и оценивает работы участников, вносит предложения по награждению победителей и призёров.

4. Участники Интеллектуальной игры

4.1. В Интеллектуальной игре (мастерских) могут принимать участие учащиеся с 1 по 11 классы общеобразовательных учреждений Беломорского муниципального района.

5. Порядок организации и проведения Интеллектуальной игры (мастерских) определяется оргкомитетом.